

Игровые способы решения детских проблем



«Мостик» - любая проблема создается двумя противоборствующими сторонами, каждая из которых стремится доказать, что она – единственно правая в споре. Задача каждого участника сделать встречные шаги, выстроить «мостик», который поможет объединить людей, их желания и стремления, поможет привести их к общей цели, которая затем и должны быть сформулирована

2. «Мирилка» - подушечка с аппликативной методикой. Если дети не находят в чем-то согласия – «Мирилка» приходит на помощь. Дети кладут свои ладошки на подушку и произносят заветные слова: «Мирись, мирись, мирись и больше не дерись, а просто улыбнись!»



«Коробка дружбы».

Развивает невербальные средства общения. Помогает сближению детей, стимулирует проявление внимания к сверстникам; тревожным, неуверенным, дает возможность сделать шаг к новым контактам. Для игры нужна коробка с прорезанными по бокам 4-6 отверстиями по размеру детской руки.

I вариант: «С кем я подружился». Дети - 4-6 участников засовывают ручки в коробку (ее поддерживает ведущий), закрывают глаза, затем находят чью-то руку, знакомятся с ней, а потом угадывают с чьей рукой они познакомились и подружились.

II вариант: «Я хочу с тобой подружиться».

Дети стоят вокруг коробки. Ведущий предлагает им без слов, только с помощью взгляда, договориться с кем бы они хотели подружиться (каждый участник выбирает одного). Далее ребятам предлагается просунуть руку в прорезь и на ощупь найти руку того ребенка с кем договорились взглядом.

